



ESKOLA KIROLA / 2010-2011 IKASTURTEA ARETO FUTBOLA

BENJAMINEN ARAUDIA:

1. Zelaian 4 jokalaria eta porteroa egongo dira. Partiduari hasiera emateko gutxienez 3+1 jokalaria egongo dira.
2. Partiduaren iraupena eta aldaketak:
 - **Iraupena:** 48 minutukoa izango da, eta 12 minutuko lau denbora izango ditu.
 - **Aldaketak:**
 - 8 tik gorako jokalaria kopurua:** aurreneko hiru laurdenetan, gehienez 2/4 jokatuko ditu, eta gutxienez bat (aldaketarik ez dago). 4. denboran aldaketak egin daitezke.
 - 7 jokalaria:** inork ezin du partidu osoa jokatu. Denek laurden batean atsedean hartu behar dute.
 - 6 jokalaria:** laurden bakoitzean jokalaria desberdin batek hartuko du atsedean.
 - Atezaina:** atezain modura: 4 denbora jokatu dezake.
atezain-jokalaria modura: beste jokalarien arau berdinak.
- 3.- Falta guztiak zuzenak izango dira.
- 4.- Kornerrak eta alboz kanpokoak, oinarekin aterako dira, eta aurkalaria 5 metroetara kokatuko da.
- 5.- Barrerak 5 metrotara.
- 6.- **ATEZAINA:** ezin du areatik irten. Irtenez gero, falta pitatuko da (area ertzean). Falta hori, beste ekipoaren alde (zeharre-indirecta) izango da.
 - Ate eta atezainen sakeak, atezainak egingo ditu eta beti eskuekin.
- 7.- **Ate eta atezainen sakeetan**, atezainak ezingu du baloia zelai erditik pasatu aurrez baloiarekin bere zelai erdian bote egin gabe. Pasatzen badu, nahiz eta jokalaria batek baloia airean jo, atezainaren aurkako falta zuzena izango da (erdigunetik eta baloia pasatu den posiziotik). Jokalariak porteroari baloia bota lezake.
- 8.- Alboz kanpoko saketik jokalaria batek baloia ikutzen badu, gol izango da (atezaina barne). Gol sartzen bada, inork ikutu gabe, ate sakea izango da.

9.- Korneyretik zuzenean sartuz gero (inork ikutu gabe) gol izango da.

10.- Erdetik ateratzen denean beti baloia aurrera (aurkako kanpora) joan behar du.

11.- Aldaketak egiterakoan epailerari abisatu behar zaio, eta epaileak baiezkoa eman gabe ezingo da irten.

BESTEAK:

- **PORTERIETAKO SAREAK:** jartzeko ardura koordinatzailearena izango da.
- **BALOIA:** Epailea izango da astero baloia eraman-ekartzeko ardura duena.
- **AKTA:** entrenatzaileak epaileari ematen dion zerrenda, jokalarien izen-abizenekin osatuta egongo da (bakarrik, partidura azaldu direnak).

.- Astelehenerako KIROLDEGIAN egon behar dira aktak.

ESKOLA KIROL KONTSEILUA
Azpeitian, 2011ko urtarrilaren 12an



ESKOLA KIROL KONTSEILUA
AZPEITIA • AZKOITIA

ESKOLA KIROLA / 2010-2011 IKASTURTEA ARETO FUTBOLA

ALEBINEN ARAUDIA:

3. Zelaian 4 jokalaria eta porteroa egongo dira. Partiduari hasiera emateko gutxienez 3+1 jokalaria egongo dira.
4. Partiduaren iraupena eta aldaketak:
 - **Iraupena:** 48 minutukoa izango da, eta 12 minutuko lau denbora izango ditu.
 - **Aldaketak:**
 - 8 tik gorako jokalaria kopurua:** aurreneko hiru laurdenetan, gehienez 2/4 jokatuko ditu, eta gutxienez bat (aldaketarik ez dago). 4. denboran aldaketak egin daitezke.
 - 7 jokalaria:** inork ezin du partidu osoa jokatu. Denek laurden batean atseden hartu behar dute.
 - 6 jokalaria:** laurden bakoitzean jokalaria desberdin batek hartuko du atseden.
 - Atezaina:** atezain modura: 4 denbora jokatu dezake.
atezain-jokalaria modura: beste jokalarien arau berdinak.
- 3.- Falta guztiak zuzenak izango dira.
- 4.- Kornerrak eta alboz kanpokoak, oinarekin aterako dira, eta aurkalaria 5 metroetara kokatuko da.
- 5.- Barrerak 5 metrotara.
- 6.- ATEZAINA:** atezaina areatik irten daiteke.
 - Ate eta atezainen sakeak, atezainak egingo ditu eta beti eskuekin.
- 7.- Ate eta atezainen sakeetan:** atezainak baloia zelai erditik pasa dezake.
- 8.- Alboz kanpoko saketik jokalaria batek baloia ikutzen badu, gol izango da (atezaina barne). Gol sartzen bada, inork ikutu gabe, ate sakea izango da.
- 9.- Kornerretik zuzenean sartuz gero (inork ikutu gabe) gol izango da.
- 10.- Erditik ateratzen denean beti baloia aurrera (aurkako kanpora) joan behar du.
- 11.- Aldaketak egiterakoan epailerari abisatu behar zaio, eta epaileak baiezkoa eman gabe ezingo da irten.



FUTBOL 7 – ESKOLA KIROLA 10/11 ARAUDIA

1. Taldea zazpi jokalariek osatzen dute, horietako bat atezaina izango delarik.

2. Joku araudak Futbol 11eko berdinak izango dira, salbuespen hauek ezik :

- Partiduak 16 minutuetatako hiru zati izango ditu.
- Jokalari bakoitzak 16 minutu jolastuko ditu gutxienez.

3. denboran, aldaketak egin ahal izango dira.

Aldaketak beti epaileari abisatuz eta kidea zelaiatik irten ondoren egingo dira.

- Jokoz-kanpoa, Orsai arean izango da bakarrik.
- Orsai area barruan, atezainak eskuekin jolastu ahal izango du.
- Faltak zuzenak edo zeharkakoak izan daitezke eta barrera 6 metroetara jarriko da.
- Bakoitzaren Orsai-arean egiten diren falta zuzenak, penaltyrekin zigortuko ditu arbitroak eta 9 metroetatik jaurtiko dira.
- Ateko sakeak, atetik 4,50 metroetara egingo dira
- Tako aldakorrak dituen botak ez dira onartuko.
- Jokalari batek atezainanari baloia eman eta honek eskuekin jasotzen badu, zeharkako jaurtiketa librearekin zigortua izango da, araua hautsi den tokian.

Azkoitian, 2011ko urtarrilaren 12an
ESKOLA KIROL KONTSEILUA